# 



**Ingeniería Web – Proyecto Web Colaborativo**

**Titulo:** Gestión de la producción

**Curso:** 2º Grado en Industria Digital (Semestre 2º)

**Materia:** Ingeniería Web

**Estudiantes:** Aitor López Roncero

Mikel Lerena Tapia

**Grupo:** IW-02

**Profesor:** Jon Vadillo Romero

**Facultad de Ingeniería**

**Universidad de Deusto**

**Vitoria - Gasteiz, mayo de 2020**

RESUMEN

En esta memoria se va a tratar de explicar con la mayor precisión posible el funcionamiento de la aplicación web que se ha desarrollado a lo largo de las diversas entregas que ha tenido dicho proyecto.

Primeramente, se hará una breve introducción del trabajo y a lo largo de la memoria se irá comentando o explicando de forma que se recojan adecuadamente todos los puntos a tener en cuenta sobre el mismo.

# Capítulo 1: INTRODUCCIÓN

Como ya se ha comentado anteriormente este proyecto se trata de crear una aplicación web. En este caso se va a orientar dicho proyecto a la gestión de la producción de una empresa, Deustubular S.L.

La empresa Deustubular S.L. quiere digitalizar parte de los procesos de su producción. Esta, cuenta con un amplio departamento de IT y se ha decidido que nuestro equipo se encargará de su desarrollo. La empresa quiere dejar de utilizar papel y poner un PC junto a cada puesto de trabajo, donde estará siempre abierta la aplicación web a desarrollar.

La idea es que el responsable introduzca los procesos a realizar desde la oficina y los operarios puedan ver un listado con los procesos cuando están junto a las máquinas (e incluso actualizar la información, por ejemplo, inicio y fin del proceso). Así se evitará tener que imprimir toda la información y llevarla a los puestos de trabajo.

Los procesos de la producción que se van a digitalizar serán:

Procesos: Creación, eliminación, edición, listar y detalles.

Empleados: Añadir, dar de baja, edición, listar y detalles.

Equipos: Creación, eliminación, edición, listar y detalles.

Y una vez conseguidos dichos objetivos, presentar la aplicación web para su valoración y su posterior utilización en la empresa.

# Capítulo 2: OBJETIVOS DEL PROYECTO

## 2.1.-TAREAS PRINCIPALES

El OBJETIVO PRINCIPAL de este proyecto no es ni más ni menos que el de proporcionar a dicha empresa un medio mediante el cuál poder gestionar procesos de su producción de una forma menos arcaica que la actual, refiriéndose con arcaica al empleo de informes en papel y de esta forma agilizar lo máximo posible los procesos productivos.

Aparte del objetivo principal con esta medida se consiguen objetivos de forma casi indirecta:

**-LA NORMALIZACIÓN DE ARCHIVOS.**

El archivo digital de documentos convierte toda la heterogeneidad de papeles en una base de datos estructurada y homogénea. Cada uno de esos papeles, en principio diferentes e incluso difíciles de manejar y archivar, se convierte en un registro digital único.

Puesto que todos los registros digitales son homogéneos, se establecerá un sistema de archivo y clasificación normalizado, en el que se podrá acceder a toda la información con diferentes criterios de búsqueda y filtrado, todo ello sin recorrer estanterías y sin abrir archivadores.

**-AHORRO DE ESPACIO, MATERIAL Y RECURSOS.**

El archivo digital reemplazará por completo al archivo físico. Esto significa que, incluso aquellos documentos que se tenga la obligación de conservar, se harán en formato digital, destruyendo el papel.

La ausencia de papel desencadena a su vez un importante ahorro en costes de papel, impresión, mobiliario, archivadores y diverso material de oficina, del que se puede prescindir casi en su totalidad.

**-AHORRO DE TIEMPO, INCREMENTO DE EFICIENCIA.**

Las búsquedas de papeles pueden llevar mucho tiempo, incluso en un archivo bien organizado. Cuando un papel no está exactamente en su sitio, ¿cómo podemos saber si realmente no lo tenemos, si alguien se lo ha llevado o si hay que seguir buscando en otras posibles ubicaciones? Después de invertir nuestro tiempo, puede que ni siquiera lleguemos a encontrar lo que buscamos.

Las búsquedas de documentos digitales son instantáneas y se realizan con total certeza. Si el documento existe, siempre lo vamos a encontrar porque los registros no pueden traspapelarse. Con una base de datos digital se ahorrarán muchas horas de trabajo relacionadas con la gestión del archivo físico y eliminaremos cualquier duda en una búsqueda.

## 2.2.-PLANIFICACIÓN TEMPORAL

En el caso de este nuestro proyecto, se han asignado dos puntos de control en los que la aplicación web ha tenido y va a tener distintas metas a cumplir, respetando siempre con el horario máximo de presentación de este.

En la primera presentación del proyecto, se ha mostrado la aplicación prácticamente finalizada salvando algunos detalles relacionados con la última presentación con fecha 24/05/2020.

Para esta ultima se han añadido funcionalidades relacionadas con JavaScript y demás.

Para la explicación de las funcionalidades se han reservado apartados a lo largo de la memoria en los que se irán explicando en profundidad.

# Capítulo 3: ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DEL SISTEMA

## 3.1.-INTRODUCCIÓN

### 3.1.1.- ALCANCE DEL PROYECTO

El alcance de la aplicación web se va a limitar a crear, eliminar, modificar, listar y detallar; los empleados, los procesos y los equipos.

Esto va a ser muy beneficioso para la empresa ya que se consiguen muchos objetivos indirectamente y que son muy importantes. Sin embargo, toda la funcionalidad relacionada con las órdenes de fabricación no se ha introducido en la aplicación, debido a que no se ha tenido el suficiente conocimiento como para poder aplicarlo de una forma eficiente y sin causar problemas a la hora de la ejecución de dicha aplicación web.

## 3.2.-DESCRIPCIÓN GENERAL

### 3.2.1.- CATÁLOGO DE REQUISITOS

Una de las necesidades que probablemente se tenga que implementar serán las ordenes de fabricación y su tratamiento.

Para ello se tendrá que buscar la forma óptima y rápida para implementarlo de tal forma que no se tengan posteriores problemas o que de alguna forma sean de rápida solución sin tener que emplear excesivos medios para su corrección.

Y en base a eso, las nuevas necesidades que podrán surgir será una mayor fuente de información de la que poder extraer los conocimientos necesarios para la implementación de dicha funcionalidad.

## 3.3.-DESCRIPCIÓN DE REQUISITOS DEL NUEVO SISTEMA

### 3.3.1.- MODELO FUNCIONAL

## 3.4.-DESCRIPCIÓN DE LA INTERFAZ DEL SISTEMA

### 3.3.1.- PERFIL DE LOS USUARIOS

En este caso solamente van a existir dos tipos de usuarios a la hora de la utilización de la aplicación web.

Estos van a ser los admin y los invitados.

Los admin tienen un libre control sobre la aplicación de tal forma que están a su disposición las funcionalidades de crear, eliminar, listar y detallar de los empleados, procesos y equipos.

Para que un usuario sea admin tiene que introducir:

Usuario: root

Contraseña: root

En caso de que se quiera entrar a la aplicación como invitado, esto conllevará una serie de restricciones que solo le permitirán leer la información.

NOTA: “Los usuarios que son invitados, se sobreentiende, que son miembros de la empresa y que tienen permiso para ver los datos, y respetar la confidencialidad de estos. Esta es una aplicación web exclusiva para esta empresa.”

# Capítulo 4: ESPECIFICACIÓN DEL DISEÑO

## 4.1.-INTRODUCCIÓN

### 4.1.1.- PRINCIPALES FUNCIONES DEL SOFTWARE

Las funciones de la aplicación son las siguientes:

-En cuanto a procesos de producción y personal:

Procesos: Creación, eliminación, edición, listar y detalles.

Empleados: Añadir, dar de baja, edición, listar y detalles.

Equipos: Creación, eliminación, edición, listar y detalles.

-En cuanto usuarios:

Posibilidad de iniciar sesión por parte del usuario con Usuario: root y Contraseña: root para ser admin y tener permiso para la completa utilización e la aplicación, y en caso de no iniciar sesión poder entrar como invitado con restricciones.

-En cuanto a emails:

Posibilidad del envió de emails a los usuarios que quieran con las novedades de la aplicación.